



**UNIVERZITET U PRIZRENU
EDUKATIVNI FAKULTET
DEPARTMAN NA BOSANSKOM**

NASTAVNI PLAN-PROGRAM – SYLLABUS

Nivo studija	BACHELOR	Departament	Osnovni	Akadska god.	2022/2023	
PREDMET	Matematičke igre					
Godina	IV	Status predmeta	OBAVEZNI	Kod	Edu 148	ECTS kred.
Semestar	VII					
Nastavne nedjelje	15		Nastavni časovi		Predavanja	Vježbe
					2	2
Metodologija nastave	Predavanja, vježbe, konsultacije, testovi, slučaj studija.					
Konsultacije	Jedan sat prije i jedan sat poslije predavanja.					
Predavač	Msc. Mejdin R. Saliji PhD(c)			e-mail	mejdins@gmail.com	
				tel.	044 317201	
Asistent				e-mail		
				tel.		

Cilj studija i sadržaj predmeta	Dobit studenta
Naučiti matematičke koncepte i metode kroz igre, neophodne u daljnjem profesionalnom radu studenta, osposobiti studenta metodičko i vizuelnom razmišljanju i kreativnosti, te stvoriti predušlove za metodičko kreativno rješavanje problema tokom izvođenja matematičkih igara.	Na kraju semestra/kursa uspješni studenti, koji su tokom čitavog nastavnog perioda kontinuirano obavljali svoje obaveze, će biti osposobljeni da znaju metodičko matematičke koncepte i igre u radu sa učenicima.

Metodologija za realizaciju nastavnih tema:

Prezentacije obrazovne teme u Power Point, Vezbe na velikim listovima. Ponavljanje predhodne teme od određene grupe studenata, analiza, istraživanja i timske vezbe. Slučaj studija ili zadatak (za cas vezbe) na temu predavanja. Sala je opremljena kompjuterom I projektorom, table za vezbanje numerickih zadataka

Uslovi za realizaciju nastavne teme:

Prostorija opremljena kompjuterom i projektorom, tablom za izvođenje numerickih zadataka.

Način vrednovanja studenata (u %) :

<ul style="list-style-type: none"> • Redovnost na predavanjima 0-5% • Aktivnost 0-5% • Seminarski rad 0-10% • Test I 0-10 % • Test II 0-10% • Završni ispit 0- 50% • Učestvovanje u vježbama 0 - 5% • Grupni rad na zadacima i slučajevima studija 0- 5% 	Vrednovanje u %	Konačna ocjena	
		91-100	10 (deset)
		81-90	9 (devet)
		71-80	8 (osam)
		61-70	7 (sedam)
		51-60	6 (šest)
		0-50	5 (pet)

Obaveza studenata:

Predavanja	Vježbe

Dužnosti studenata za predmet			
Aktivnost	Časovi	Dana/Nedjelja	Ukupno
Predavanja	2	15	30
Vježbe	2	15	30
Praktičan rad	-	-	-
Kontakti sa predavačima/konsultacije	1	15	15
Vježbe na terenu	-	-	-
Kolokviumi, seminari	2	2	4
Domaći zadaci	2	5	10
Samostalni rad	2	15	30
Završne pripreme za ispit	1	6	6
Protekli period, uspjeh (testovi, kviz, finalni ispit, itd.)	1	10	5
Projekti, prezentacije, itd.	2	10	5
Napomena: 1 ECTS kred. = 30 čas. angažovanja, n pr. ako predm. ima 5 ECTS kred. student treba biti angažovan tokom semestra 135 čas.		Total:	135

Nedj:	Predavanja		Vježbe	
	Tema	Čas.	Tema	Čas.
1.	Predmet, cilj i metode matematičkih igara	2	Metode matematičkih igara	2
2.	Predmet proučavanja, ciljevi i zadaci matematičkih igara	2	Zadaci matematičkih igara	2
3.	Metodika matematičkih igara	2	Metodika matematičkih igara, računske vježbe	2
4.	Metode istraživanja matematičkih igara	2	Metode istraživanja matematičkih igara, računske vježbe	2
5.	Matematički pojmovi vezani za matematičke igre	2	Matematički pojmovi, računske vježbe	2
6.	Prepoznavanje brojeva i razumijevanje pojma broja preko matematičkih igara	2	Računske vježbe	2
7.	Prepoznavanje različitih geometrijskih figura	2	Računske vježbe	2
8.	Brojanje, sabiranje i oduzimanje	2	Računske vježbe	2
9.	Upoređivanje visine i težine različitih predmeta	2	Upoređivanje kroz primjere	2
10.	Razvrstavanje i grupisanje predmeta	2	Razvrstavanje kroz primjere	2
11.	Formiranje pojmova: više-manje-isto, gore - dole-između	2	Formiranje pojmova - vježbe	2
12.	Formiranje pojmova: ispod-iznad, lijevo -desno -pravo. dugačko, široko,nisko-visoko, duboko-plitko	2	Formiranje pojmova - vježbe	2
13.	Povezivanje brojeva sa odgovarajućim brojem predmeta	2	Povezivanje kroz vježbe	2
14.	Određivanje vremena,tj. koliko je sati.	2	Određivanje vremena, praktični rad	2
15.	Kolokvijum	2	Provjera znanja	2

LITERATURA:**Osnovna literatura :**

Matematičke igre za pametnu djecu- grupa autora
Metodika početne nastave matematike, Markovac J. , Školska knjiga, Zagreb 2001
Matematičke igre- aplikacije

Dodatna literatura :

1. Metodika nastave matematike, Ruža Tomić, Tuzla 2009
2. Udžbenici za matematiku u razrednoj nastavi
3. Autorizovana predavanja
4. Materijali sa interneta

NAPOMENA:

Za svaku predmetnu nastavu, studenti će biti opremljeni potrebnim materijalom na bosanskom jeziku. Na kraju svakog časa, određene grupe studenata biće angažovane zadacima ili slučajem studija na temu predavanja. Postignuti rezultati zadatka, grupe studenata trebaju da prezentuju i diskutuju na času vježbi.

Napomena za studente:

Prije svega, studenti treba da budu svjesni i poštuju pravila studiranja. Treba da poštuju raspored predavanja, vježbe i rade seminarske radove, biti pažljivi na nastavi. Tokom izrade seminarskih radova, student se mora pridržavati instrukcija koje nastavnik daje za istraživanje i tehniku rada. Ispit se ocjenjuje pojedinačno za svakog studenta. Studenti treba da se fokusiraju samo na sopstvenom znanju, moguće kršenje ovih etičkih načela (pravila) kažnjava se u skladu sa zakonom.